

Nom :

Peuple :

Description :

MJ :

Joueur :



PP



Vertu



Niveau

Force
Volonté

Robustesse
Sagesse

Adresse
Intelligence

Perception
Intuition

Puissance

Résistance

Habilité

Sensibilité

Energie Forte

Energies Subtiles

Energie Vitale

SURVIE : *Combativité*

Vitesse

Acuité

Réflexes

Furtivité

AGILITE : *Acrobatie*

Grimpée

Equilibre

Nage

NOBLESSE : *Autorité*

Génie

Empathie

Charisme

Beauté

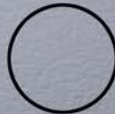
Combat



Mêlée



Jet



Tir



Défense



PV (max)

PV :

- STATUS -

Fatigue :

Familles d'Armes maîtrisées :

Magie

Points de Magie :

Sortilèges Connus :

Pouvoirs

Voie du Guerrier :

Voie de l'Inspiré :

- Manoeuvres -

Points de Combat :

Dons, Capacités, Compétences :